

PRAVIDLÁ FURMANSKÝCH SÚŤAŽÍ



ROK 2008

PRAVIDLÁ SÚŤAŽE „FURMANSKÁ JAZDA“ NA ROK 2008

Všeobecné pravidlá

1. Súťaž chladnokrvných koní je zložená z troch častí:
Súťaž A – vozatajský parkúr
Súťaž B – práca s drevom
Súťaž C – ťažký ťah
2. Súťaž je vyhodnocovaná pre dvojzáprahy.
3. V jednom dni môže furman súťažiť s dvoma záprahmi pri majstrovskej súťaži iba s jedným záprahom.
4. Záprah je tvorený chladnokrvnými koňmi (plemeno – typ), ktoré v danom roku dovŕšili minimálne 3 roky.
5. Súťaže sa môže zúčastniť furman, ktorý dosiahol v roku 2008 minimálne 18 rokov, jeho spolujazdec musí mať minimálne 18 rokov.
6. Každý účastník súťaže musí mať Pas koňa, zdravotné skúšky a vakcináciu koní, platnú na premiestňovanie koní v rámci SR na súťažnú sezónu 2008.
7. Štartovné podľa propozícií.
8. Poradie súťažiacich sa určí losovaním pre všetky súťaže, štartovné čísla je povinný súťažiaci nosiť počas celých pretekov.
9. Pohyb záprahu po trati je ľubovoľný (krok, klus, cval), pre jednotlivé súťaže je určený hlavným rozhodcom.
10. Rozhodca môže furmana vylúčiť za hrubosť, za krívanie koní, za nešportové správanie, za konzumáciu alkoholu pred, resp. počas súťaže.
11. V prípade, že súťažiaci odstúpi zo súťaže – s výnimkou súťaže C, je jeho výsledok anulovaný.
12. V každej súťaži môže súťažiaci získať určitý počet bodov. Za prvé miesto 1 bod atď. Celkovým víťazom sa stáva furman s najnižším počtom bodov vo všetkých troch súťažiach. **V prípade rovnosti bodov pre určenie celkového víťaza rozhoduje lepšie umiestnenie s ťažkého ťahu.**
13. Pre hodnotenie v celkovom poradí musí furman dokončiť všetky disciplíny.
14. Furman sa súťaží zúčastňuje na vlastné riziko.
15. Ak nastanú okolnosti, ktoré nie sú uvedené v týchto pravidlách, rozhodne zbor rozhodcov tak, aby bolo zaistené spravodlivé vyhodnotenie súťaží.
16. ZCHKS zabezpečí na súťaže rozhodcov. V súťaži musia byť zabezpečené dvojce stopky (hlavný a kontrolný čas). **Pre MEF elektrická časomiera.** Pre súťaž budú delegovaní **traja** rozhodcovia + jeden technický delegát a zapisovateľka.
17. *Odovzdávanie výsledkov z jednotlivých kôl na ZCHKS zabezpečí na predpísanom tlačive hlavný rozhodca do 3 dní po skončení pretekov. ZCHKS zabezpečí zaslanie výsledkov každému zúčastnenému furmanovi do 10 dní. Zároveň bude výsledky priebežne zverejňovať na www stránke ZCHKS. **Pre národné účely.***

Súťaž A – vozatajský parkúr

1. Súťaží sa s poťahovým vozom na gumových kolesách, vybaveným pevne zakotvenou prednou i zadnou sedačkou, min. rozpon medzi prednou a zadnou nápravou je 150 cm. **Pri majstrovských súťažiach vozy dodá usporiadateľ.**
2. Počas súťaže musí každý súťažiaci sedieť na kozlíku, byť primerane oblečený, alebo súťažiť v oblečení, ktoré reprezentuje určitý región respektíve združenie (kroj), mať prikrývku hlavy a v ruke bič. Spolujazdec musí počas celej súťaže sedieť na zadnej sedačke a mať prikrývku hlavy. Spolujazdec nesmie mať v rukách bič a poháňať kone.

3. Spôsob štartu určí hlavný rozhodca (podľa podmienok v súťaži).
4. Dĺžka trate je 400 – 600 m.
5. Počet prekážok: min. 10, max. 14.
6. Šírka prekážok: min. 200 cm, **pre majstrovské súťaže 190 cm**, všetky prekážky musia byť zhoditeľné.
7. Sankcie:
 - a) Každé porušenie bodu 2. bude penalizované 5-timi trestnými sekundami samostatne.
 - b) Porušenie každého dielu prekážky bude penalizované 5-timi trestnými sekundami.
 - c) Neopravený omyl na trati bude trestaný diskvalifikáciou (vylúčením) zo súťaže v danom dni.
 - d) Pri diskvalifikácii súťažiaceho musí byť odzvonené.

Súťaž B – práca s drevom

1. Furman musí byť korektne oblečený, včítane pokrývky hlavy. Na nohách musí mať pevnú obuv.
2. Postroj koní musí byť chomútový, bezpečný, zodpovedajúci telesnej konštitúcii koňa a úrovni výkonu. Zakázané sú celoreťazové pobočky. Kone musia byť okuté aspoň na predné končatiny.
3. Súťažný výkon spočíva v absolvovaní predpísanej trate, po ktorej kone ťahajú kladu dlhú cca 10 m s minimálne 0,8 – 1 m³. Pri štarte je klada umiestnená čelom k štartovnej čiare. V cieľi musí byť klada premiestnená koňmi za cieľovú čiaru celou dĺžkou.
4. Čas súťažnej dvojice je meraný stopkami alebo elektrickou časomierou od okamžiku pokynu štartéra do okamžiku, keď je klada premiestnená za cieľovú čiaru celou dĺžkou.
5. Trať a prekážky:

Trať je zložená z troch povinných prekážok (osmička, vlnovka, cúvanie – prekážka podľa miestnych podmienok):

 - osmička – musí byť pri prejdení uzatvorená, kužeľ 10 m od seba;
 - vlnovka je zložená z 5 kužeľov umiestnených na priamke (prejazdy 6 m od seba);
 - cúvanie – klada sa musí dostať celou svojou dĺžkou za kužeľ. Následne s ňou kone vycúvajú. Po vycúvaní sú kone povinné prekážku obísť z ľubovoľnej strany.
6. Plán trate musí byť vyvesený minimálne 1 hod. pred súťažou. Prehliadka trate je pre súťažiacich povinná, vyhlasuje ju hlavný rozhodca.
7. **Jazdí sa bez biča**, na hlasové pomôcky.
8. Furman sa pohybuje krokom. Chod koní je ľubovoľný. **Pri zastúpení koňa za pobočku, súťažiaci môže pokračovať len s korektným postojom koňa v pobočkách.**
9. Penalizácia:
 - a/ neopravený omyl pred prejazdom ďalšej prekážky – vylúčenie;
 - b/ zhodený prvok prekážky – penalizácia 5 sekúnd;
 - c/ pri cúvaní – za každý zhodený prvok penalizácia 5 sekúnd.
10. Vylúčenie zo súťaže:
 - a/ pri opustení súťažného obdĺžnika;
 - b/ v súlade s bodom 9. furman nedodržiava krok v chôdzi;
 - c/ v súlade s bodom 10a/ neopravený omyl;
 - d/ rozhodcovský zbor má právo vylúčiť súťažiaca dvojicu za hrubosť furmana ku koňom, za krívanie koňa, za nešportové správanie, za konzumáciu alkoholu pred, resp. počas súťaže.
 - e/ pokračovanie v súťaži so zastúpeným koňom za pobočkov.
11. Furman má právo kedykoľvek odstúpiť zo súťaže z dôvodu nespôsobilosti svojho koňa.

Súťaž C – absolútny ťah – „Silák v páre“

1. Pre absolútny ťah sa používajú sane a závažia po 100 kg. Rozmery dráhy sú 20 x 10 m a sú vymedzené po boku dráhy kužeľmi.
2. Súťaže sa môže zúčastniť furman v korektnom oblečení, obutý v uzatvorenej obuvi.
4. Postroj koní musí byť chomútový, bezpečný, zodpovedajúci telesnej konštitúcii koňa a úrovni výkonu. Zakázané sú celoreťazové pobočky. Kone musia byť okuté aspoň na predné končatiny.
5. **Jazdí sa bez biča, na hlasové pomôcky.**
6. Furman môže v priebehu súťaže kedykoľvek odstúpiť, odstúpenie oznámi zboru rozhodcov zdvihnutím ruky.
7. 1 hodinu pred súťažou si súťažiaci môžu vyskúšať základnú hmotnosť 1 500 kg.
8. Pri zapriahaní a vypriahaní môže dvojici pomáhať 1 pomocník.
9. Základná hmotnosť je 1 500 kg. Pridáva sa závažie po 100 kg.
10. Súťažiaci musia absolvovať všetky zvyšovania hmotnosti.
11. Sane sú umiestnené čelom na štartovnej čiare a musia byť záprahom premiestnené za cieľovú čiaru celou dĺžkou.
12. Súťažiaci má 1 minútu na prekonanie predpísanej vzdialenosti 20 m. V prípade prekročenia časového limitu, resp. odmietnutia poslušnosti koňom súťažná dvojica nepokračuje v súťaži a do výsledkov sa započítava hmotnosť z predchádzajúceho kola.
13. Víťazom sa stáva dvojica, ktorá prekonala vzdialenosť 20 m s najvyššou hmotnosťou. Kone sa môžu pohybovať ľubovoľným pohybom (krok, klus). Furman sa pohybuje krokom.
14. Pri rovnosti umiestnenia rozhoduje o konečnom umiestnení vzdialenosť meraná pásmom od štartu po zadnú časť saní v nedokončenom kole.
15. Vylúčenie furmana zo súťaže môže nastať v prípade:
 - 📖 odmietnutia poslušnosti koňom;
 - 📖 vybočenia z trate furmanom oboma nohami alebo koňom dvomi končatinami;
 - 📖 nedotiahnutia bremena do cieľa (započítava sa predchádzajúca hmotnosť);
 - 📖 porušenia pravidla o dodržaní chôdze furmanom;
 - 📖 hrubosti furmana ku koňom;
 - 📖 konzumácie alkoholu pred, resp. počas súťaže;
 - 📖 „preskákania“ celej trate.
16. Na regionálnej úrovni je možné použiť miesto záťaží v saniach ako náhradu drevo.

V Topoľčiankach 21.5. 2008

Ing. František Grác
výkonný riaditeľ